



REGOLAMENTO STAGIONE SPORTIVA 2021/22 Serie A - B Amatori – Over 35 – Over 40

01- OBIETTIVI GENERALI

La Lega Amatori Calcio Treviso si prefigge lo scopo, sentiti tutti i vari dirigenti delle squadre affiliate, di organizzare delle manifestazioni di calcio 'AMATORIALE' per le quali ogni singolo presidente e responsabile di gruppo si assume le debite responsabilità civili e penali per qualsiasi cosa potesse accadere ai giocatori iscritti per la propria squadra o per eventuali danni che gli stessi dovessero procurare / causare ad altre persone o cose, prima, durante e dopo la disputa di ogni partita programmata.

02- AFFILIAZIONE

Ogni gruppo, squadra o società, che intendesse partecipare ai campionati o tornei proposti dalla Lega Amatori Calcio Treviso è tenuta, tramite i propri organi, a sottoscrivere l'apposita scheda di affiliazione, che dovrà essere corredata dalla copia del documento di identità del Presidente.

Eventuali cambiamenti rispetto ai dati contenuti nell'affiliazione dovranno essere comunicati all'organizzazione (entro 10 giorni dalle variazioni intervenute), mediante presentazione del nuovo prospetto. Tale compito spetta al Presidente o a due Responsabili di squadra che sono i referenti per la LACT

03- TESSERAMENTO E TITOLO DI PARTECIPAZIONE

Alle manifestazioni potranno partecipare solo quei giocatori in possesso del cartellino di riconoscimento rilasciato dalla Lega Amatori Calcio Treviso che ha validità pluriennale. La tessera della Lega Amatori Calcio Treviso, dovrà recare la foto ed i dati anagrafici del giocatore. I dirigenti di squadra si assumono le responsabilità riferite alla veridicità di quanto esposto. La mendace dichiarazione comporterà le debite sanzioni applicate dalla Commissione Disciplinare. Il cartellino, dopo essere stato firmato dall'interessato, verrà vidimato dalla Lega Amatori Calcio Treviso con timbro e convalida di emissione. Viene altresì consentito a tutti i gruppi affiliati di poter inserire dei nuovi giocatori alla riapertura dei tesseramenti, che avverrà con modalità da stabilirsi.

Sono ammessi solo giocatori che non abbiano partecipato ad alcuna gara di Campionati FIGC a 11 nella stagione in corso (escluse gare di tornei federali o coppa veneto programmate entro il 30 settembre). I giocatori tutt'ora vincolati per Società FIGC di calcio a 11. Ogni squadra potrà schierare in campo solamente giocatori aventi la maggiore età e in base alle disposizioni impartite per le rassegne riservate ai veterani over 35 e 40 che prevedono l'utilizzo di alcuni fuori quota.

04- CERTIFICAZIONE MEDICA - ASSICURAZIONE PERSONALE

Ogni singolo giocatore, per poter prendere parte alle varie partite, e tutti i dirigenti inseriti nella lista ufficiale dovranno essere in possesso di una tessera associativa - assicurativa emessa dall'Ente di Promozione Sportiva segnalato dalla LACT. Non saranno accettati altri titoli. E' fatto obbligo ad ogni giocatore di possedere un certificato medico, che attesti la sua idoneità fisica alla pratica del gioco "Calcio Agonistico". Il Presidente e i Responsabili di squadra sono ritenuti garanti civilmente e penalmente di quanto detto. Tutta la documentazione medica e associativa dei giocatori sarà trattenuta agli atti dalla Società, che si impegna ad esibirla su richiesta dell'organizzazione o dell'autorità competenti.

05- La lista ufficiale giocatori, che verrà vidimata dalla LACT, dovrà essere presentata entro i tempi stabiliti dall'organizzazione con apposito comunicato ed aggiornata secondo disposizioni.

06- Viene consentito ad ogni giocatore di cambiare Società dopo la conclusione di ogni stagione sportiva. Resta inteso che i partecipanti al Campionato Marca Trevigiana, potranno giocare in altre manifestazioni (come over 35, over 40) promosse dalla Lega Amatori Calcio Treviso. Qualora venisse riscontrato un doppio tesseramento, per la stessa rassegna, sarà ritenuto valido quello della squadra per la quale il giocatore ha disputato la prima partita del campionato o torneo di competenza. Nei confronti del giocatore saranno adottati i debiti provvedimenti disciplinari dal momento che non è previsto il doppio tesseramento per una società iscritta ad una singola manifestazione.

07- Durante i Campionati in corso un giocatore potrà cambiare Società, purché esista il nulla osta del presidente originario. Ogni squadra nella stagione 2021-2022 potrà cedere un numero illimitato di giocatori, che non potranno accasarsi in gruppi dello stesso girone della società originaria. Una squadra potrà tesserare comunque un numero massimo di tre nuovi giocatori provenienti da tre diverse società.

Il tutto significa anche che un giocatore potrà rappresentare una sola società dello stesso girone durante l'intera stagione. Ogni cambiamento di squadra, potrà avvenire solamente nel mese di Gennaio e secondo le disposizioni che saranno emanate

08- Il numero di giocatori tesserabili per ogni squadra è illimitato.

- 09- Qualora una squadra schierasse in campo giocatori in posizione irregolare rispetto a quanto sopra citato, la stessa sarà considerata perdente per 0-3 in tutte le gare in cui è stato utilizzato il giocatore in difetto e multata di euro 50. I provvedimenti saranno retroattivi, ma limitati alla prima fase del campionato o torneo. Nei confronti del giocatore in difetto saranno adottati dei provvedimenti disciplinari che potranno prevedere oltre che la squalifica anche la radiazione dall'attività. Analoghe sanzioni saranno applicate anche nei confronti del Presidente e dei Responsabili della Società.
- 10- Prima dell'inizio di ogni singola partita, i Responsabili di squadra dovranno presentare al direttore di gara la lista giocatori in duplice copia compilandola in ogni sua parte. Non saranno ammessi in campo giocatori sprovvisti di maglia con numero (che potrebbe essere scritto anche con un pennarello o gesso), nemmeno se autorizzati dal direttore di gara, pena la perdita della partita causa indebito utilizzo di giocatore/i non avente/i titolo. L'eventuale utilizzo delle casacche, indossate sopra alla maglia numerata, dovrà essere sottoscritto per accettazione dalla squadra avversaria e dal direttore di gara. Mancando tale presupposto non si potrà vestire la casacca.
- 11- La presentazione delle liste per ogni singola gara dovrà avvenire almeno 15 - quindici — minuti prima dell'orario stabilito dal calendario, farà fede quanto esposto sul referto dal Direttore di gara. La squadra in difetto verrà sanzionata con una ammenda di euro 20. Resta inteso che potranno essere utilizzate solamente quelle liste vidimate dall'Organizzazione a seconda delle manifestazioni.
- 12- L'accesso al recinto di gioco è consentito solamente a quelle persone, Giocatori e Dirigenti (massimo 5) iscritte nella lista ufficiale (escluso il responsabile dell'impianto). Tali persone saranno riconosciute dal direttore di gara, mediante esibizione del cartellino personale con foto rilasciato dalla LACT (oppure in via del tutto occasionale presentando un documento di riconoscimento). Fa eccezione solo l'eventuale incaricato all'uso del defibrillatore se non inserito in lista. Eventuali giocatori ritardatari, ai quali dovrà essere preventivamente assegnato un numero di maglia, potranno entrare in campo a gara iniziata previa identificazione da parte dell'arbitro.
- 13- Non sono ammessi in campo i giocatori sprovvisti del cartellino con foto appositamente vidimato dalla LACT. Se uno o più giocatori fossero al momento privi di tali documenti, gli stessi saranno ammessi alla gara (previa esibizione della carta di identità o patente) solo se risulteranno inseriti nella lista vidimata. Qualora una squadra per vari motivi, non disponesse della lista e/o cartellini, alla stessa verrà consentito l'uso di altro stampato sul quale iscrivere i nominativi ed i dati personali dei singoli giocatori e dirigenti compresi gli estremi del documento di riconoscimento, che verrà consegnato all'arbitro. L'autenticità dei dati esposti ricadrà sul Responsabile di squadra. La società in difetto è tenuta entro 24 ore dalla conclusione della partita, a presentare alla LACT tutto ciò che attesti il diritto da parte dei giocatori di scendere in campo. La verifica verrà comunque fatta dal Giudice Sportivo di competenza.
- 14- Ogni squadra partecipante ad una manifestazione è tenuta a presentare al direttore di gara, prima dell'inizio di ogni partita:
n. 1 persona con compiti di collaboratore di linea che dovrà indossare l'apposita casacca, il quale nel corso della gara potrà anche scendere in campo come giocatore. Non è consentito il doppio cambio (guardalinee, giocatore, guardalinee e viceversa) pena perdita della gara. Il giocatore sostituito potrà ricoprire il ruolo di guardalinee. In materia farà fede quanto iscritto a referto dall'arbitro.
- 15- TEMPI DELLE GARE:
Per il Campionato Over 35 e Over 40 ogni partita avrà la durata di 70' suddivisi in due tempi da 35' con intervallo di 15'; per il Campionato amatori invece, la durata di ogni gara sarà di 80' suddivisi in due tempi da 40' con intervallo di 15'.
- 16- Nel corso di una gara, viene consentita la sostituzione di massimo 7 giocatori indipendentemente dal loro ruolo (salvo diverse disposizioni riferite a tornei vari). I giocatori in panchina dovranno indossare la casacca in dotazione. Le sostituzioni dovranno essere richieste dal capitano e non mediante "improprie" urla provenienti dalla panchina.
- 17- Ogni singolo incontro potrà avere inizio purché entrambe le squadre siano composte da un minimo di 9 - nove giocatori + guardalinee obbligatorio. Detto collaboratore non potrà essere componente della squadra avversaria. Resta inteso comunque che, la squadra presentatasi in campo all'ora stabilita dal calendario con meno di 11 giocatori incorrerà in una sanzione.

- 18- Nel caso una formazione non raggiungesse il numero minimo di 9 giocatori + guardalinee non sarà ammessa alla disputa dell'incontro e conseguentemente considerata RINUNCIATARIA. La rinuncia alla disputa di un incontro comporterà l'automatica sconfitta per 0-3 e un'ammenda di euro 50. In caso di TERZA rinuncia la compagine in oggetto sarà espulsa dal torneo o campionato e considerata perdente per 0-3 in tutti gli incontri della fase eliminatoria e sanzionata con ulteriori euro 200 di ammenda.
- 19- Qualora una squadra si ritirasse dal campionato o torneo, potranno essere presi dei provvedimenti nei confronti dei dirigenti e giocatori della società che riguarderanno squalifiche a tempo per altre manifestazioni e anche l'espulsione dalla Lega Amatori Calcio Treviso.
- 20- Il tempo massimo di attesa per l'inizio di una gara , oltre l'orario stabilito dal calendario è fissato in 15 minuti. Oltre tale termine di tempo il direttore di gara potrà anche non dare inizio al gioco, purché fra le parti non esista un accordo sottoscritto davanti all' arbitro.
Di tutto questo dovrà esserne fatta menzione sul rapporto di gara.
- 21- La Disciplina Sportiva, sarà gestita dal Giudice Sportivo della LACT. Sarà inoltre nominata anche una Commissione Disciplinare di secondo grado, incaricata ad esaminare eventuali reclami. Qualora una squalifica non fosse interamente scontata nel corso di un campionato, la stessa avrà ripercussioni sulla successiva manifestazione organizzata dalla Lega Amatori Calcio Treviso, fatta eccezione per le ammonizioni che verranno annullate. I giocatori penalizzati con delle squalifiche a tempo, saranno sospesi da tutte le attività promosse dalla LACT fino alla scadenza naturale del provvedimento. I giocatori e dirigenti espulsi dal campo saranno automaticamente squalificati in attesa della delibera del giudice sportivo. Una squalifica deve ritenersi scontata qualora la partita giocata riporti un risultato, ne consegue che, se la partita in questione venisse sospesa senza riportare un risultato utile, la squalifica verrà ritenuta non scontata, per contro qualsiasi sanzione adottata dal direttore di gara, durante una partita non conclusa, sarà ritenuta valida.
- 22- Nel caso un giocatore incorresse nella quarta ammonizione nel corso di più gare, subirà la squalifica per una giornata. Successivamente la squalifica scatterà alla terza, seconda e prima sanzione. Le ammonizioni non saranno comunque azzerate in caso di Play Off o Fasi Finali. La squalifica per somma di ammonizioni è ufficiale SOLO dopo la pubblicazione sul Comunicato.
- 23- Tutte le informazioni riguardanti ogni singola manifestazione, saranno poste a conoscenza tramite il Comunicato sul quale verranno riepilogate notizie in genere, risultati ed eventuali sanzioni disciplinari. Tale documento sarà pubblicato sul sito ufficiale del campionato www.legaamatoricalciotreviso.it e .com entro le ore 20.00 di ogni Giovedì. Eventuali comunicati straordinari saranno emessi entro le ore 14.00 del Sabato e faranno fede come avviso ufficiale senza che l'organizzazione debba informare singolarmente le varie società. Altre urgenti informazioni saranno rese note via telefono e mail anche immediatamente prima della partita.
- 24- Tutte le società tramite il proprio Presidente e Responsabili di squadra sono tenute a rispettare quanto stabilito dalle leggi in materia di defibrillatore la cui persona abilitata all'uso, dovrà essere indicata in lista e indossare, una casacca bianca fornita dall'organizzazione.
- 25- RECLAMI
- Eventuali reclami riferiti ad una qualsiasi partita del girone di competenza o a quanto pubblicato sul Comunicato Ufficiale, dovranno essere presentati alla LACT. Per i reclami resta obbligo il preannuncio entro 48 ore dalla conclusione della gara o dopo la pubblicazione del C.U. La presentazione del reclamo, dovrà essere perfezionata entro 5 giorni dai fatti accaduti e comporterà un addebito di euro 50 rimborsabili in caso di accettazione dell'istanza. Ogni reclamo dovrà essere circostanziato e contenere le prove di quanto asserito, documentando il tutto con idoneo ed apposito carteggio. Tali reclami saranno valutati dalla Commissione Disciplinare. Le delibere di tale organo saranno inappellabili. Resta inteso che il giudice sportivo, a livello d'ufficio, potrebbe intraprendere iniziative a livello personale qualora venisse a conoscenza di chiare evidenti ed anomale situazioni riguardanti il non rispetto del regolamento delle norme e informative varie pubblicate sui Comunicati
- 26- Eventuali vittorie assegnate a tavolino varranno come differenza reti e comporteranno le sanzioni sopra descritte.



27- PROMOZIONI- RETROCESSIONI E DETERMINAZIONE CLASSIFICHE

Eventuali promozioni e retrocessioni saranno stabilite in base alla formula dei singoli campionati. Qualora alla conclusione di un girone eliminatorio, una o più squadre dovessero terminare a parità di punti in classifica generale, per determinare l'ordine di graduatoria sarà tenuto conto nell'ordine:

- 1 — in caso di due squadre a parità esito scontro diretto/i (punti , differenza reti);
- 2— con più di due squadre invece verrà considerata la classifica avulsa, (punti , differenza reti);
- 3— differenza reti complessiva dell'intero campionato o torneo;
- 4 — Miglior disciplina;
- 5 —Sorteggio.

Per quanto riguarda la sola vittoria nel Campionato di Serie A amatori ed Inter provinciale Over 35 in caso di parità punti fra squadre si procederà con uno o più spareggi.

28- REFERTO ARBITRALE

La squadra nominata per prima nel calendario gare, è tenuta a consegnare prima dell'inizio della gara, all'Arbitro, il referto in triplice copia. Il direttore di gara provvederà a compilare tale documento (omettendo se vuole di scrivere nello spazio a lui riservato), rilasciandone una copia alle squadre e inviandolo alla sede organizzativa entro le ore 12 del giorno successivo .

29- Qualsiasi variazione del programma gare stabilito dal calendario dovrà essere concordata fra le parti e trasmessa via mail con anticipo di 48 ore al Comitato Organizzatore.

Per una regolare programmazione, è auspicabile che tali modifiche riguardino solo l'anticipo e non il posticipo delle gare. La variazione comporterà un addebito di euro 10 e dovrà comunque essere autorizzata dall'Organizzazione.

30- PROGRAMMAZIONE GARE DI RECUPERO:

Una gara rinviata per un qualsiasi motivo dovrà essere obbligatoriamente programmata entro la seconda domenica di calendario. Spetta alla squadra che gioca in casa fornire due o più date per il recupero. Resta inteso che l'eventuale recupero dovrà essere giocato a distanza di almeno 40 ore dall'ultima partita disputata. Le gare rinviate dovranno essere comunque giocate prima della ripresa del campionato e prima dell'ultima giornata di campionato. Il mancato rispetto comporterà l'assegnazione del risultato di 3 a 0 o 0 a 3. In deroga al programma recuperi si stabilisce che una società potrà disputare al massimo 3 gare in 14 giorni.

Ad integrazione del presente regolamento PRESO ATTO che la nuova normativa FIGC non prevede nessuna modalità di recupero gare sospese per quanto riguarda il Settore Amatoriale e Ricreativo, si dispone che una partita DEI NOSTRI CAMPIONATI qualora venisse sospesa per vari motivi, fatta eccezione per quelli disciplinari, venga rigiocata dal primo minuto. Resta inteso che eventuali sanzioni in corso sono da considerarsi NON scontate mentre invece quelle comminate durante l'incontro stesso saranno ritenute valide

31- Ogni responsabile di squadra è tenuto ad informarsi sul colore delle maglie usate dagli avversari. Verificandosi concomitanza di colori (da constatare almeno 15' prima dell'inizio della gara) spetterà alla società citata per prima nel calendario sostituire la propria divisa. Spetta inoltre alla squadra nominata per prima nel programma gare fornire n. 4 palloni in buono stato di conservazione per la disputa della partita. Per il riscaldamento ognuno vi provvederà per proprio conto.

32- La partecipazione alle manifestazioni organizzate dalla Lega Amatori Calcio Treviso comporta la presenza di ogni singola squadra con propri rappresentanti a tutte le riunioni ufficiali indette ed alle premiazioni. Diversamente i vari oggetti o attestati non saranno consegnati ed applicate le sanzioni sotto descritte.

33- Qualsiasi argomento non trattato nel presente scritto sarà disciplinato dalle Carte Federali della FIGC.

34- SANZIONI E ONERI:

Ammonizione euro 3; Squalifica per Espulsione euro 10 per ogni giornata.

Ritardo presentazioni liste euro 20; liste irregolari, non leggibili anche in parte o con presenza di cancellature euro 20; ritardo presentazione in campo euro 20; inizio partita con meno di 11 giocatori euro 20; mancanza o inefficienza dei 4 palloni previsti euro 20; mancanza cartellini o lista euro 20; presenza nel recinto di gioco di persone non inserite nella lista presentata al direttore di gara euro 20; tassa reclamo restituibile euro 50; mancata presentazione alle riunioni ufficiali euro 20, assenza alla cerimonia di premiazione finale euro 50 e 1 punto di penalizzazione da scontare nel campionato successivo.



- 35- Essere in possesso delle liberatorie relative alla privacy di tutti i propri tesserati.
- 36- Il Presidente ed i Responsabili di squadra sono tenuti al rispetto dei protocolli covid-19, che l'Ente di Promozione Sportiva deciderà di adottare .
- 37- I vari Presidenti e Responsabili di squadra iscritti nelle schede di affiliazione dichiarano di aver preso visione del presente regolamento, delle norme assicurative, accettandone il contenuto e s'impegnano a darne lettura/ comunicazione ai propri giocatori i quali si ritengono edotti del tutto, resta impegno per la società ospitante esporre e deporre negli spogliatoi dell'arbitro il presente regolamento. Resta inteso che gli stessi si impegnano, su richiesta del comitato organizzatore, ad esibire la documentazione relativa alla certificazione medica e assicurativa di ogni singolo giocatore

LIMITI DI ETA' E FUORI QUOTA:

- Campionato Marca Trevigiana A-B : giocatori maggiorenni
- Campionato Over 35: giocatori che abbiano compiuto i 35 anni, sarà possibile utilizzare in ogni gara un massimo di 3 fuori quota di 30 anni compiuti sostituibili da altri 3. (In una partita quindi potranno scendere in campo un massimo di 6 fuori quota)
- Campionato Over 40: giocatori che abbiano compiuto i 40 anni, sarà possibile utilizzare in ogni gara un massimo di 3 fuori quota di 35 anni compiuti sostituibili da altri 3. (In una partita quindi potranno scendere in campo un massimo di 6 fuori quota)

Approvato da Consiglio L.A.C.T. il 30 Agosto 2021